

Zonage

- UA Limite de secteur et nom associé
- Zone urbanisée à vocation résidentielle ou mixte (UA, UA<sub>r</sub>)
- Zone urbanisée à vocation résidentielle ou mixte (UB, UB<sub>h</sub>)
- Zone urbanisée à vocation résidentielle ou mixte (UC)
- Zone urbanisée à vocation résidentielle ou mixte (UD)
- Zone urbanisée à vocation résidentielle ou mixte (UE)
- Zone urbanisée à vocation économique (UX, UX<sub>c</sub>, UX<sub>i</sub>)
- Zone correspondant au parc zoologique (Uzoo)
- Zone à urbaniser à vocation résidentielle (1AU<sub>b</sub>, 1AU<sub>c</sub>, 1AU<sub>d</sub>, 1AU<sub>e</sub>, 2AU)
- Zone à urbaniser à vocation économique (1AU<sub>x</sub>, 2AU<sub>x</sub>)
- Zone agricole (A, AL, ALI)
- Secteur de hameau (Aa, Ah, Na, Nh)
- Zone naturelle (N, NL, Nr, Nm)
- Zone naturelle protégée (Np)

Environnement et paysage

1/ Eléments de patrimoine identifiés au titre de l'article L.151-23 du Code de l'Urbanisme

- Arbre remarquable
- Bâtiment remarquable
- Secteur de bâti cohérent
- Alignement d'arbres, haie
- Vergers
- Boisement à maintenir
- Mare, étang ou lac
- Zone humide fiable ou très fiable identifiée par la DREAL
- Zone humide identifiée après étude de terrain

2/ Espace Boisé Classé identifié au titre de l'article L.113-1 du Code de l'Urbanisme

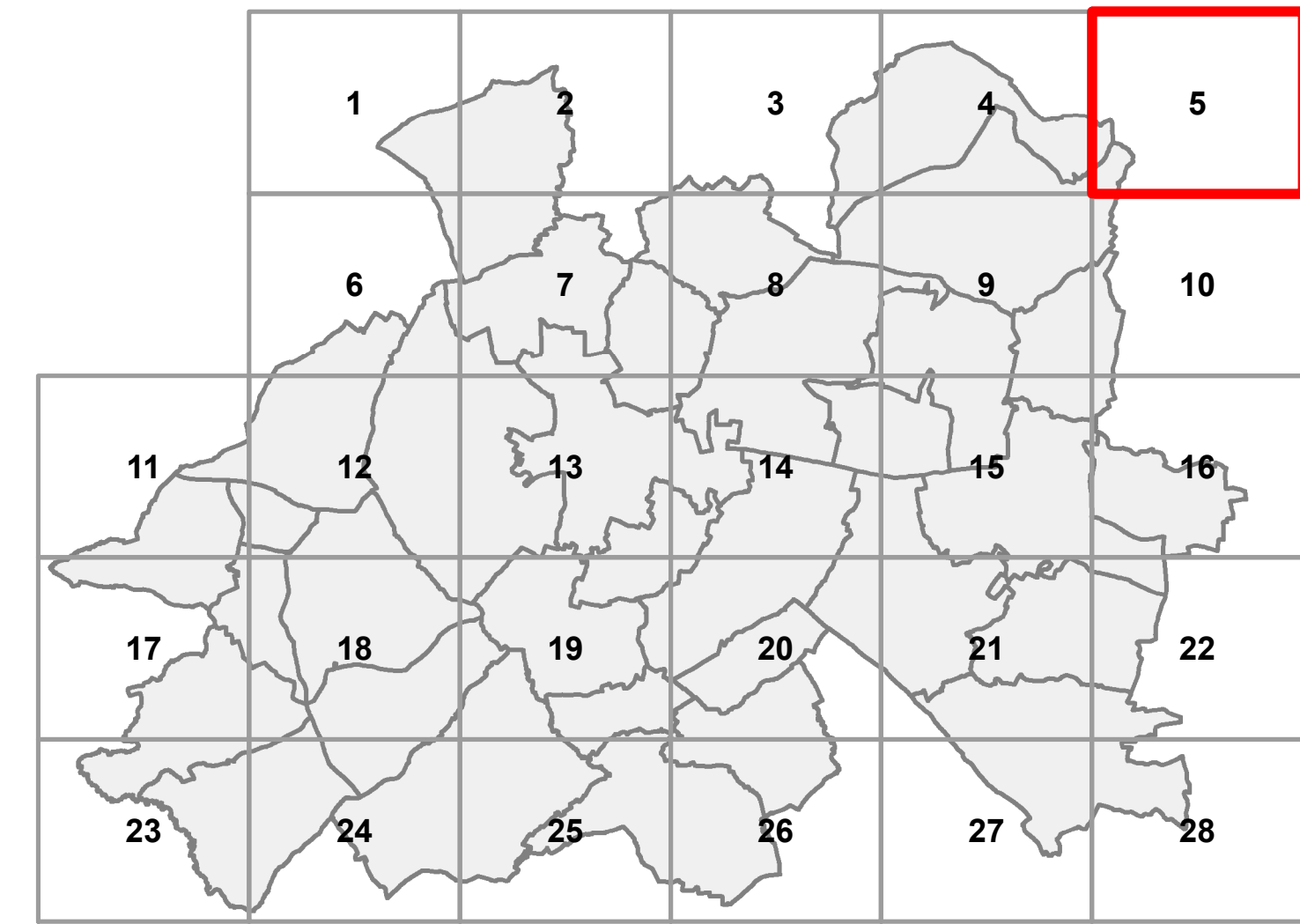
- Espace boisé classé
- Espace boisé classé (Alignement d'arbres, haie)

Prescriptions particulières

- Bâtiment pouvant faire l'objet d'un changement de destination
- Locaux commerciaux en changement de destination restreint
- Locaux commerciaux sans changement de destination
- Secteur de mixité sociale
- Emplacement réservé et numéro d'ordre
- Potentiel foncier faisant l'objet d'une OAP densité
- Numéro d'ordre de l'OAP aménagement

Elément de contexte

- Limite des communes



PLUi de LINTERCOM  
Lisieux Pays d'Auge Normandie

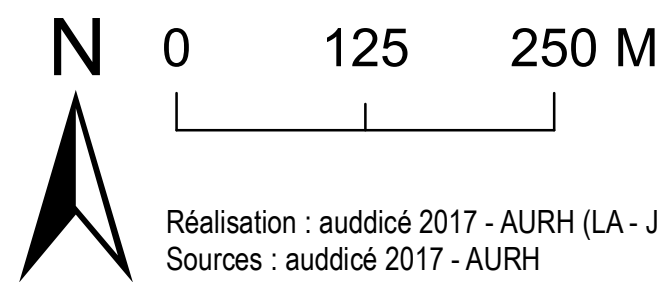
Découpage en zones

Echelle 1/5 000e

Planche n° 5

REVISION ALLEGEE N°1  
Prescrite le 28/09/2017

Pièce n°6 - 5



Réalisation : auddicé 2017 - AURH (LA - JFio - 12/2016)  
Sources : auddicé 2017 - AURH

